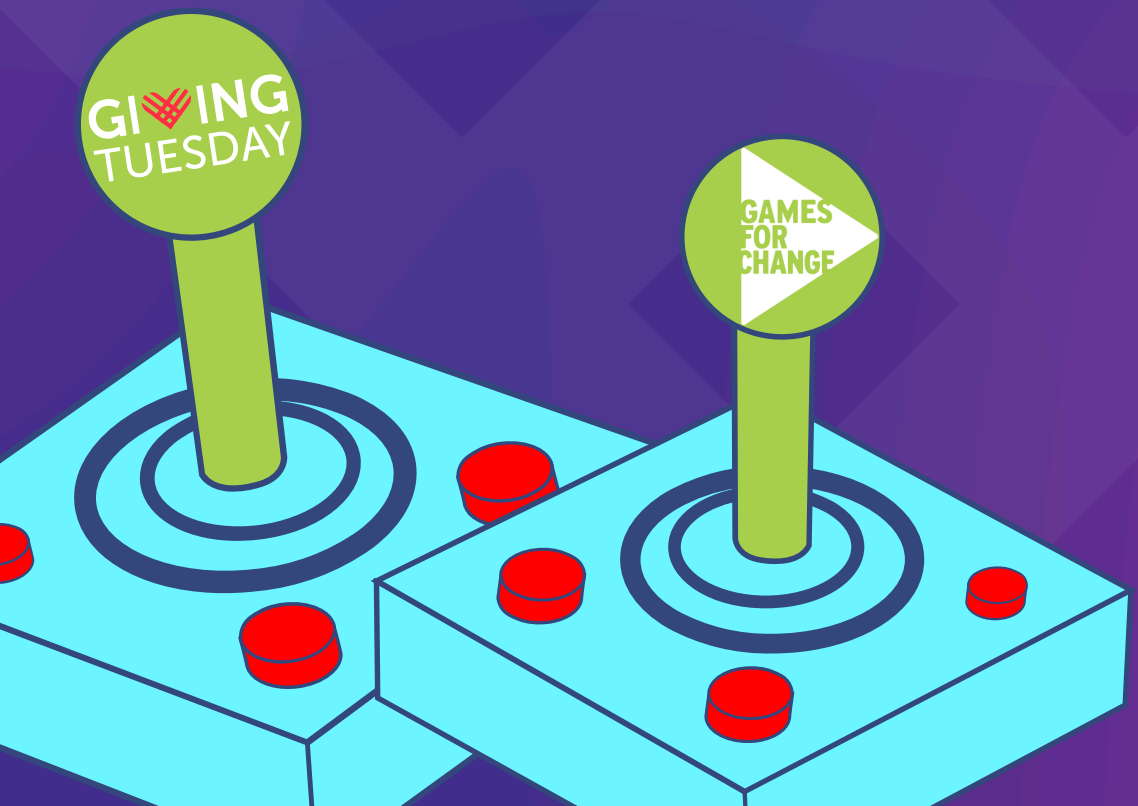
IMPACT ARCADES

GUIDE DE FACILITATION

LA GÉNÉROSITÉ SE PRÉPARE...



BIENVENUE DANS IMPACT ARCADES

Impact Arcades rassemble des jeunes autour d'une expérience commune : jouer à des jeux qui explorent différentes problématiques et causes, réfléchir à ce qu'ils y vivent et faire le lien avec les défis du monde réel, puis transformer leurs idées en actions !

Ce guide vous aidera à organiser votre propre Impact Arcade, que vous soyez enseignant·e, responsable jeunesse, membre d'une association, organisateur·rice communautaire, concepteur·rice de jeux ou simplement une personne qui souhaite réunir un groupe de jeunes autour des jeux et de l'impact social.

Il vous suffit d'un groupe de jeunes, de quelques jeux et de la volonté de créer un espace propice à la curiosité, aux échanges et à l'action.

Impact Arcades est une collaboration entre Games for Change et GivingTuesday. Le projet associe le pouvoir des jeux, qui ouvrent de nouvelles perspectives, à celui de la générosité, qui permet de transformer ces perspectives en actions.

PRÊT·E À COMMENCER ?

FAITES-EN VOTRE PROPRE EXPÉRIENCE

Il n'y a pas une seule bonne façon d'organiser un Impact Arcade. Concevez-le en fonction de votre communauté et de votre contexte.

Personnalisez-le en fonction de…

LES PERSONNES

Construisez l'expérience autour des personnes présentes : leur âge, leurs centres d'intérêt, leurs expériences et les sujets qui leur tiennent à cœur.

LES JEUX

Utilisez le répertoire de jeux de G4C pour trouver des jeux pour votre Arcade, ou composez votre propre sélection en fonction des intérêts du groupe et de sa culture, de sa communauté et de ses expériences.

L'EXPÉRIENCE

Adaptez les thèmes, le lieu, le format et la durée à votre communauté. Organisez l'événement en présentiel, en ligne ou en format hybride.

L'ACTION

Laissez les participant·es décider comment agir, individuellement ou collectivement, à l'occasion de GivingTuesday (le 1er décembre) ou à tout autre moment de l'année.

PLANIFIEZ VOTRE IMPACT ARCADE

Prêt·es à donner vie à votre Impact Arcade ? Commencez par décider qui réunir, quand et où organiser l'événement, et de quoi le groupe aura besoin.

QUI ?

Commencez par décider qui vous souhaitez réunir. Vous pouvez mobiliser un groupe existant par l'intermédiaire d'une école, d'un club, d'une organisation de jeunesse ou d'un lieu communautaire, ou constituer un nouveau groupe grâce à vos ami·es, aux réseaux sociaux et au bouche-à-oreille. Pensez à la tranche d'âge, à la taille du groupe et à ce qui rendra l'expérience intéressante pour les personnes invitées.

QUAND ET OÙ ?

Choisissez une date qui convient au groupe et décidez si vous souhaitez mener votre action à l'occasion de GivingTuesday (le 1er décembre) ou à un autre moment. Choisissez un lieu — ou un format en ligne — où les personnes pourront jouer, échanger et créer des liens, avec la technologie et l'installation nécessaires. Envisagez de diffuser votre Impact Arcade en direct pour que d'autres puissent regarder, jouer à distance ou suivre l'activité en temps réel.

MATÉRIEL

Assurez-vous d'avoir tout le matériel nécessaire pour les jeux et les activités. Selon votre sélection, il peut s'agir d'appareils, de chargeurs, d'une connexion Wi-Fi, d'écrans ou de projecteurs, de casques audio, de jeux de société, de tables et d'exemplaires imprimés de ce guide de facilitation et de la fiche de planification d'action.

ACCESSIBILITÉ ET SÉCURITÉ

Anticipez afin que tout le monde puisse participer confortablement et en toute sécurité. Tenez compte des besoins en matière d'accessibilité, de technologie et de langue, de supervision, de consentement, de procédures d'urgence et de toute exigence de protection propre à votre contexte.

JOUER

COMPOSEZ VOTRE SÉLECTION DE JEUX

Les bons jeux peuvent transformer le jeu en curiosité, en échanges et en action.

COMMENT CHOISIR VOS JEUX

- **Commencez par votre groupe :** choisissez des jeux adaptés à son âge, à ses intérêts et aux thèmes qu'il souhaite explorer.
- **Laissez les jeunes choisir :** demandez-leur ce qui les intrigue ou leur tient à cœur, et faites-les participer au choix des jeux chaque fois que possible.
- **Variez les expériences :** essayez différents thèmes, formats et types de jeu pour proposer une diversité d'expériences aux participant·es.

OÙ TROUVER DES JEUX

- **Répertoire de jeux G4C :** commencez par ce répertoire pour trouver des jeux abordant des thèmes liés à l'impact social. Vous pouvez filtrer les résultats par classement, plateforme, coût, nombre de joueur·euses et paramètres d'accessibilité.
- **G4C Student Arcade:** la Student Arcade présente des jeux créés par des jeunes dans le cadre du G4C Student Challenge. Les participant·es peuvent prendre part au Challenge et voir peut-être un jour leur jeu mis à l'honneur.
- **Trouvez ou créez vos propres jeux :** proposez des jeux créés par les participant·es, trouvez des jeux qui reflètent votre communauté, vos cultures ou vos intérêts, ou créez les vôtres.

COMBIEN DE JEUX CHOISIR ?

Plus de jeux ne signifie pas toujours une meilleure Arcade. Prévoyez suffisamment de temps pour que les participant·es puissent jouer, réfléchir et échanger.

- 60 à 90 minutes : 1 à 2 jeux
- 2 à 3 heures : 2 à 4 jeux
- Une demi-journée ou une journée entière : 3 à 6 jeux

En cas de doute, choisissez moins de jeux et laissez davantage de place aux échanges.

JOUER

DES JEUX POUR BIEN COMMENCER

Vous ne savez pas par où commencer ? Découvrez des jeux à impact social classés par domaine d'action.

ENVIRONNEMENT ET CLIMAT

- Stop Disasters!
- Action Dépollution
- Espéride et la foret de demain
- Mission : résilience**
- L'eau, une ressource vitale

PAUVRETÉ ET INÉGALITÉS ÉCONOMIQUES

- Riche$?**
- The Scarcity Line*
- The Injustice Game**
- Spent

IDENTITÉ ET APPARTENANCE

- Parable of the Polygons
- Citizen School
- Buddy System*

CONFLIT, PAIX ET JUSTICE

- Walk in my shoes
- Cyber City*
- The Social Justice Game**

COMMUNAUTÉ ET ENGAGEMENT CITOYEN

- DeSeller8*
- Minecraft: Active Citizen
- Neighborhood Good

SANTÉ ET SANTÉ MENTALE

- Elude
- Stop. Water the Roses*
- Rock Bottom
- Guilt Free

** jeu créé par des jeunes* *** jeu de société*

Envie de jouer à un jeu qui permet aussi de contribuer à une bonne cause ? Découvrez Freerice, un jeu de culture générale qui permet de collecter 10 grains de riz pour le Programme alimentaire mondial à chaque bonne réponse.

CONSEIL: *testez les jeux avant de les utiliser. Certains abordent des sujets difficiles et peuvent nécessiter une introduction adaptée ou un avertissement sur leur contenu.*

JOUER

ANIMEZ VOTRE IMPACT ARCADE

Donnez vie à votre Impact Arcade.

POSEZ LE CADRE

Présentez brièvement l'Impact Arcade et expliquez aux participant·es à quoi s'attendre : jouer, explorer, poser des questions et faire preuve de curiosité. Précisez qu'il n'y a pas de bonne réponse ni de conclusion à retenir obligatoirement.

Si les participant·es ne se connaissent pas déjà, commencez par un petit jeu pour briser la glace ou une activité rapide avant de passer aux jeux. Gardez un ton léger et en lien avec les jeux. Par exemple, demandez : « Quel jeu adorez-vous et qu'est-ce qui vous plaît dans ce jeu ? »

PLACE AU JEU

Présentez chaque jeu en expliquant brièvement qui l'a créé, comment y jouer et combien de temps il dure. Laissez ensuite les participant·es jouer seul·es, en binômes ou en petits groupes.

Pendant le jeu, accompagnez l'expérience sans la diriger. Répondez aux questions sur les règles, laissez les participant·es explorer et soyez attentif·ve aux moments de surprise, de frustration ou d'enthousiasme qui pourront nourrir la réflexion par la suite.

À GARDER À L'ESPRIT

- Prévoyez assez de temps pour chaque jeu : ne vous précipitez pas simplement pour en faire davantage.
- Laissez les participant·es explorer au lieu de leur expliquer ce qu'ils et elles sont censé·es apprendre.
- Proposez des choix lorsque c'est possible, surtout s'il y a plusieurs jeux.
- Les groupes peuvent jouer à différents jeux puis partager leurs expériences lors du temps de réflexion.

CONSEIL : *pas besoin d'être spécialiste des jeux vidéo. Aidez les participant·es à démarrer, puis laissez les jeux — et leurs réactions — faire le reste.*

RÉFLÉCHIR

GUIDE DE DISCUSSION

Faites le lien entre le jeu et le monde qui vous entoure.

Réunissez tout le monde pour revenir sur l'expérience, découvrir différents points de vue et **relier le jeu aux enjeux importants.**

Choisissez quelques questions ci-dessous pour guider la discussion. Commencez par ce qui s'est passé, puis explorez ce que cela signifie et pourquoi c'est important.

COMMENCEZ PAR L'EXPÉRIENCE

- Que s'est-il passé dans le jeu ?
- Qu'est-ce qui vous a surpris·e, mis·e au défi ou marqué·e ?
- Quels choix avez-vous faits, et pourquoi ?
- Y a-t-il quelque chose que vous feriez différemment ?
- Qu'avez-vous ressenti en jouant ?

FAITES LE LIEN

- À quel problème ou à quelle expérience ce jeu fait-il écho ?
- Qu'est-ce que le jeu vous a aidé à voir autrement ?
- Qui est concerné par ce problème ?
- Le constatez-vous dans votre propre communauté ?
- Quel point de vue pourrait manquer ?

IDENTIFIEZ CE QUI COMPTE

- Quel aspect de ce problème compte le plus pour vous ?
- Quelles questions vous restent en tête ?
- Qu'aimeriez-vous approfondir ?
- Si vous pouviez changer une seule chose, laquelle serait-ce ?
- Que pourraient faire les jeunes pour faire bouger les choses ?

CONSEIL: *laissez les jeunes mener la discussion. Il n'y a pas une seule interprétation « correcte ». Faites de la place à différents points de vue et aux désaccords.*

AGIR

DU JEU À L'ACTION

La fin du jeu n'est que le début.

Il est temps de transformer ce que les participant·es ont découvert en actions : faire du bénévolat, créer, sensibiliser, faire un don ou lancer un projet. L'action n'a pas besoin d'être grande ; elle doit surtout avoir du sens, être réalisable et être menée par les jeunes eux-mêmes.

UNE DÉMARCHE MENÉE PAR LES JEUNES

Laissez les participant·es choisir les sujets sur lesquels ils et elles souhaitent agir. Demandez-leur :

- Qui pourriez-vous mobiliser ?
- Qu'est-ce qui vous tient à cœur ?
- Que pouvez-vous donner ?
- Que pourriez-vous concrètement faire ?

CONSEIL: *pensez au-delà de l'argent. Donner peut signifier bien plus que faire un don financier. Les jeunes peuvent offrir leur temps, leurs talents, leurs ressources, leur témoignage ou leurs relations.*

CONCRÉTISEZ LES IDÉES

Aidez les participant·es à transformer leurs idées en un plan qui a du sens, qui est réalisable, précis et qui leur appartient. La fiche de planification d'action peut les aider à définir ce qu'ils et elles feront, qui sera impliqué, ce dont ils et elles auront besoin et quand l'action aura lieu.

MAKE GIVINGTUESDAY YOUR MOMENT

GivingTuesday est un mouvement mondial de générosité célébré chaque année — en 2026, le 1er décembre. C'est l'occasion pour les jeunes de participer à quelque chose de plus grand en rejoignant des personnes du monde entier qui se rassemblent pour donner, collaborer et faire la différence.

Profitez-en pour lancer une idée et mobiliser votre communauté. Vous pouvez également entrer en contact avec des joueur·euses et des streameur·euses du monde entier grâce à #StreamingTuesday, pour faire de votre Impact Arcade une partie d'un mouvement plus vaste qui met le jeu au service du bien commun.

AGIR

APRÈS L'ARCADE

Faites durer l'élan.

L'Arcade est peut-être terminée, mais l'action ne fait que commencer. Voici comment faire durer l'élan.

ASSUREZ LE SUIVI

Prenez des nouvelles des participant·es avant l'action prévue pour savoir s'ils et elles ont besoin de soutien, de matériel ou d'encouragement.

PARTAGEZ ET CÉLÉBREZ

Célébrez ce que les participant·es ont créé et réalisé. Avec leur autorisation, partagez leurs photos, leurs récits et leurs témoignages avec le hashtag #ImpactArcade pour mettre en valeur leur impact et inspirer d'autres personnes.

CONTINUEZ SUR CETTE LANCÉE

Un Impact Arcade peut être un événement ponctuel ou le début de quelque chose de plus grand. Pour faire durer l'élan, vous pouvez :

- **Organiser une autre Arcade autour** d'un nouveau thème, avec un autre groupe ou dans une autre communauté.
- **Approfondir un sujet** qui a suscité de l'intérêt grâce à une discussion de suivi, un projet ou une autre Arcade.
- **Continuer à agir** après GivingTuesday et accompagner les participant·es dans la poursuite de leurs projets.
- **Créer vos propres jeux** en organisant une Game Jam ou en participant au Games for Change Student Challenge.
- **Élargir la communauté** en invitant une autre école, un autre club ou une autre organisation à participer ou à organiser sa propre Arcade.
- **Renforcer le leadership des jeunes** en invitant les participant·es à animer la prochaine Arcade, le prochain projet ou la prochaine activité.

MERCI !

Merci d'avoir organisé un Impact Arcade dans votre communauté et d'avoir créé un espace où les jeunes peuvent jouer, explorer, créer des liens et passer à l'action.

PARTAGEZ VOTRE EXPÉRIENCE

Nous aimerions savoir comment cela s'est passé ! Racontez-nous votre Impact Arcade : ce que les participant·es ont exploré, ce qu'ils et elles ont créé et les actions qu'ils et elles ont menées.

Partagez votre Impact Arcade avec nous en utilisant #ImpactArcade et en identifiant @GivingTuesday et @GamesForChange.

Avec leur autorisation, vous pouvez également nous envoyer des photos, des vidéos et des témoignages sur givingtuesday.org/impactarcades.

STAY CONNECTED

Suivez Games for Change et GivingTuesday pour connaître les actualités, les opportunités et les façons de continuer à participer.

@GivingTuesday
@GamesForChange

GivingTuesday
Games for Change

GivingTuesday
Games for Change

@GivingTuesday
@G4C

DES QUESTIONS OU DES IDÉES ?

Écrivez-nous à partnerships@gamesforchange.org