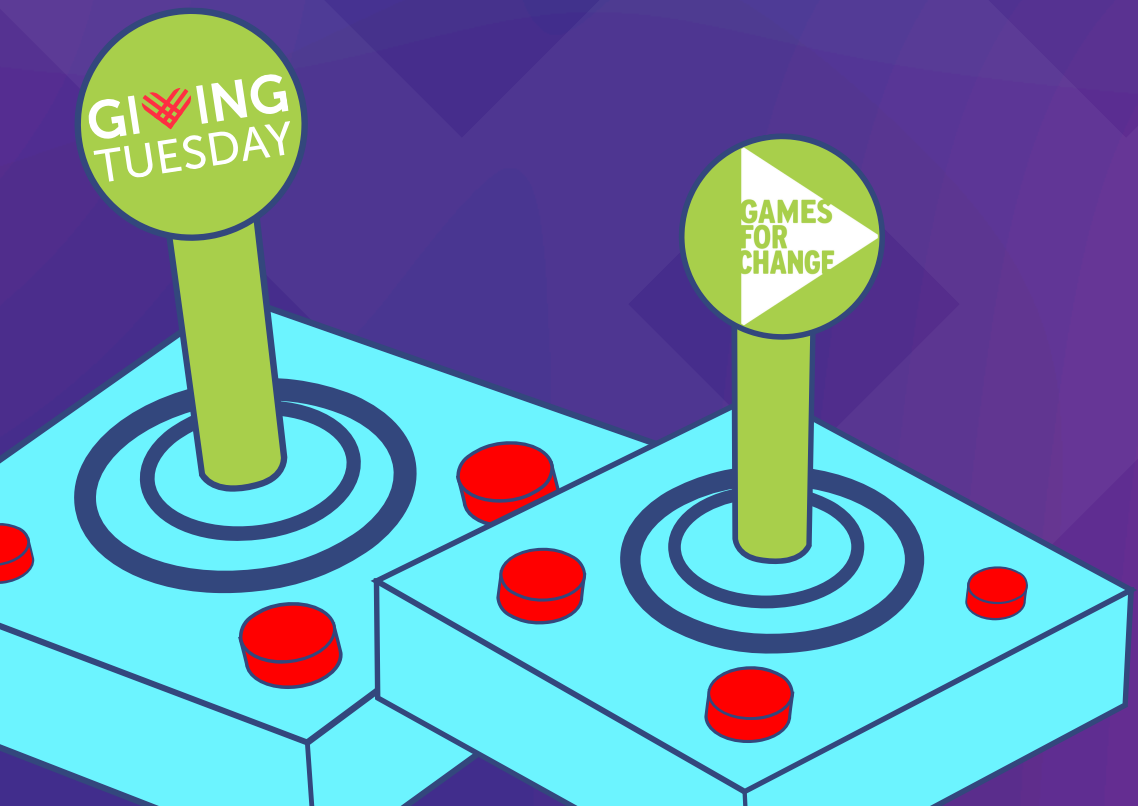
IMPACT ARCADES

GUÍA DE FACILITACIÓN

CARGANDO GENEROSIDAD...



TE DAMOS LA BIENVENIDA A IMPACT ARCADES

Los Impact Arcades reúnen a jóvenes en torno a una experiencia compartida: juegan a títulos que abordan distintos problemas y causas, reflexionan sobre lo que viven durante el juego, relacionan esas experiencias con los desafíos del mundo real y, por último, convierten sus ideas en acciones.

Esta guía te ayudará a organizar tu propio Impact Arcade, ya seas docente, líder juvenil, integrante de una organización sin fines de lucro, organices actividades comunitarias, diseñes juegos o simplemente quieras reunir a un grupo de jóvenes en torno a los juegos y el impacto social.

Solo necesitas un grupo de jóvenes, algunos juegos y las ganas de crear un espacio donde haya curiosidad, conversación y acción.

Impact Arcades es una iniciativa conjunta de Games for Change y GivingTuesday que une el poder de los juegos para abrir nuevas perspectivas con el de la generosidad para convertirlas en acciones.

¿TODO LISTO PARA EMPEZAR?

HAZLO A TU MANERA

No hay una única manera de organizar un Impact Arcade. Adáptalo a tu comunidad y a tu contexto.

Personalízalo según...

LAS PERSONAS

Diseña la experiencia teniendo en cuenta a quienes participan: sus edades, intereses, experiencias y los temas que les importan.

LOS JUEGOS

Usa el directorio de juegos de G4C para encontrar títulos para tu Arcade o crea tu propia selección, que responda a los intereses del grupo y conecte con su cultura, comunidad y experiencias.

LA EXPERIENCIA

Adapta los temas, el espacio, el formato y la duración a tu comunidad. Puedes organizarlo en formato presencial, en línea o híbrido.

LA ACCIÓN

Deja que quienes participan decidan cómo quieren responder, de manera individual o colectiva, durante GivingTuesday (1 de diciembre) o en cualquier momento del año.

RHIZER

PLANIFICA TU IMPACT ARCADE

¿Todo listo para poner en marcha tu Impact Arcade? Empieza por decidir quiénes participarán, cuándo y dónde se realizará, y qué necesita el grupo.

QUIÉNES

Piensa primero a quiénes quieres reunir. Puedes partir de un grupo que ya exista, como una escuela, un club, una organización juvenil o un espacio comunitario, o convocar a uno nuevo a través de amistades, redes sociales o el boca a boca. Ten en cuenta las edades, el tamaño del grupo y qué hará que la experiencia resulte atractiva para las personas invitadas.

CUÁNDO Y DÓNDE

Elige una fecha que funcione para el grupo y decide si quieren llevar a cabo su acción durante GivingTuesday (1 de diciembre) o en otro momento. Elige un espacio —o un formato en línea— que permita jugar, conversar y conectar, y que cuente con el equipo y la instalación necesarios. Considera transmitir tu Impact Arcade en vivo para que otras personas puedan ver, jugar desde donde estén o seguir la actividad en tiempo real.

MATERIALES

Asegúrate de tener todo lo que necesitan los juegos y las actividades. Según la selección, puede que necesites dispositivos, cargadores, conexión wifi, pantallas o proyectores, auriculares, juegos de mesa, mesas y copias impresas de esta Guía de facilitación y de la Hoja de planificación de acciones.

ACCESIBILIDAD Y SEGURIDAD

Planifica con anticipación para que todas las personas puedan participar de forma cómoda y segura. Ten en cuenta las necesidades de accesibilidad, de idioma y de acceso a la tecnología, la supervisión, el consentimiento, los procedimientos de emergencia y cualquier requisito de protección de la infancia y la juventud que corresponda.

JUGAR

ELIGE LOS JUEGOS

Con los juegos adecuados, jugar puede convertirse en curiosidad, conversación y acción.

CÓMO ELEGIR LOS JUEGOS

- **Empieza por el grupo:** elige juegos adecuados a su edad y a sus intereses, y a los temas que quieran explorar.
- **Deja que la juventud elija:** pregunta qué temas despiertan su curiosidad o les importan e involúcrala en la selección de juegos siempre que sea posible.
- **Varía la selección:** prueba distintos temas, formatos y tipos de juego para ofrecer experiencias variadas.

DÓNDE ENCONTRAR JUEGOS

- **Directorio de juegos de G4C:** empieza por este directorio para encontrar juegos sobre temas de impacto social. Puedes explorar por clasificación por edades, plataforma, precio, número de jugadores y opciones de accesibilidad.
- **G4C Student Arcade:** reúne juegos creados por jóvenes a través del G4C Student Challenge. Quienes participan en tu actividad también pueden sumarse al desafío y, quién sabe, ver su juego publicado allí algún día.
- **Busca o crea juegos propios:** incluye juegos creados por quienes participan, elige otros que reflejen su comunidad, su cultura o sus intereses, o crea uno propio.

CUÁNTOS JUEGOS ELEGIR

Más juegos no siempre hacen un mejor Arcade. Reserva tiempo suficiente para jugar, reflexionar y conversar.

- 60–90 minutos: 1–2 juegos
- 2–3 horas: 2–4 juegos
- Medio día o un día completo: 3–6 juegos

Si tienes dudas, elige menos juegos y deja más espacio para conversar.

JUGAR

JUEGOS PARA EMPEZAR

¿No sabes por dónde empezar? Explora juegos de impacto social por área temática.

MEDIO AMBIENTE Y CLIMA

- Planet Rescuers
- Stop Disasters!
- Weather Together**
- Recycling Rumble
- Ecoambient**

POBREZA Y DESIGUALDAD ECONÓMICA

- CHANGE: A Homeless Survival Experience
- Footprint
- PlayPension**

IDENTIDAD Y PERTENENCIA

- Parable of the Polygons
- Aprendiendo a cuidar la vida**
- El intrépido viaje de la pandilla trotamundos**

CONFLICTO, PAZ Y JUSTICIA

- The Social Justice Game**
- Mission: Zhobia
- Juegos cooperativos para construir la paz**

COMUNIDAD Y ACCIÓN CÍVICA

- DeSeller8*
- Minecraft: Active Citizen
- Neighborhood Good

SALUD FÍSICA Y MENTAL

- Stop. Water the Roses*
- ColectivaMENTE
- Guilt Free
- Shadow's Edge

** juego creado por jóvenes* ***juego de mesa*

¿Quieres un juego que ayude a otras personas mientras juegas? Prueba Freerice, un juego de preguntas y respuestas en el que cada respuesta correcta dona 10 granos de arroz al Programa Mundial de Alimentos.

CONSEJO: *prueba los juegos antes de usarlos. Algunos abordan temas delicados y pueden requerir contexto adicional o advertencias sobre el contenido.*

JUGAR

ORGANIZA TU IMPACT ARCADE

Pon en marcha tu Impact Arcade.

DA LA BIENVENIDA

Presenta brevemente el Impact Arcade y explica qué pueden esperar quienes participan: jugar, explorar, hacer preguntas y dejarse llevar por la curiosidad. Aclara que no hay respuestas correctas ni conclusiones obligatorias.

Si quienes participan todavía no se conocen, empieza con una dinámica breve para romper el hielo antes de pasar a los juegos. Que sea algo sencillo y relacionado con los juegos; por ejemplo: «¿Qué juego te encanta y qué te gusta de él?»

¡A JUGAR!

Presenta brevemente cada juego: quién lo creó, cómo se juega y cuánto dura. Después, deja que quienes participan jueguen por su cuenta, en parejas o en grupos pequeños.

Mientras juegan, acompaña la experiencia sin dirigirla. Responde preguntas sobre cómo jugar, deja espacio para explorar y presta atención a los momentos de sorpresa, frustración o entusiasmo que puedan dar pie a una reflexión posterior.

TEN EN CUENTA

- Dedica a cada juego el tiempo necesario; no corras solo por meter más juegos.
- Deja que quienes participan exploren, en lugar de explicarles lo que se supone que deben aprender.
- Ofrece opciones cuando sea posible, especialmente si hay varios juegos.
- Cada grupo puede jugar a un juego distinto y luego compartir sus experiencias durante la reflexión.

CONSEJO: *no hace falta ser especialista en videojuegos. Ayuda al grupo a empezar y luego deja que los juegos y las reacciones del grupo hagan el resto.*

GUÍA DE CONVERSACIÓN

Conecta la experiencia de juego con el mundo que te rodea.

Reúne de nuevo al grupo para analizar la experiencia, explorar distintas perspectivas y **relacionar el juego con temas importantes.**

Elige algunas de las siguientes preguntas para orientar la conversación. Empieza por lo que ocurrió y avanza hacia lo que significa y por qué importa.

EMPIEZA POR LA EXPERIENCIA

- ¿Qué pasó en el juego?
- ¿Qué te sorprendió, te supuso un desafío o se te quedó grabado?
- ¿Qué decisiones tomaste y por qué?
- ¿Hay algo que harías de otra manera?
- ¿Cómo te hizo sentir el juego?

ESTABLECE LA CONEXIÓN

- ¿Con qué problema o experiencia se relaciona este juego?
- ¿Qué te hizo ver de otra manera este juego?
- ¿A quién afecta este problema?
- ¿Ves algo parecido en tu comunidad?
- ¿Qué perspectivas faltan o no están representadas?

DESCUBRE QUÉ IMPORTA

- ¿Qué aspecto de este problema te importa más?
- ¿Qué preguntas te quedan?
- ¿Sobre qué te gustaría aprender más?
- Si pudieras cambiar una cosa, ¿cuál sería?
- ¿Qué podrían hacer las personas jóvenes para cambiar las cosas?

CONSEJO: *deja que las personas jóvenes lideren la conversación; no existe una única interpretación «correcta». Da cabida a distintas perspectivas y al desacuerdo.*

ACTUAR

DE LOS JUEGOS A LA ACCIÓN

El final del juego es solo el comienzo

Es hora de convertir lo que descubrió el grupo en acciones: hacer voluntariado, crear algo, sensibilizar, donar o iniciar un proyecto. No tiene que ser algo grande; basta con que tenga sentido, sea viable y esté liderado por quienes participan.

DEJA QUE LA JUVENTUD LIDERE

Deja que quienes participan elijan en qué quieren pasar a la acción. Pregunta:

- ¿Qué te importa?
- ¿Qué puedes aportar?
- ¿A quién podrías sumar?
- ¿Qué podrías hacer en la práctica?

CONSEJO: *piensa más allá del dinero. Dar puede significar mucho más que donar. Las personas jóvenes pueden aportar su tiempo, talento, recursos, historia personal o contactos.*

HAZLO REALIDAD

Ayuda al grupo a convertir sus ideas en un plan con sentido, viable, concreto y que sientan como suyo. La Hoja de planificación de acciones puede servirles de guía para definir qué harán, a quiénes involucrarán, qué necesitarán y cuándo actuarán.

HAZ DE GIVINGTUESDAY TU MOMENTO

GivingTuesday es un movimiento global de generosidad que se celebra cada año; en 2026 será el 1 de diciembre. Es una oportunidad para que las personas jóvenes formen parte de algo más grande y se unan a personas de todo el mundo para dar, colaborar y cambiar las cosas.

Aprovecha la ocasión para lanzar una idea y movilizar a tu comunidad. Incluso puedes conectar con gamers y streamers de todo el mundo a través de #StreamingTuesday, y convertir tu Impact Arcade en parte de un movimiento más amplio que usa el juego para hacer el bien.

ACTUAR

DESPUÉS DEL ARCADE

Mantén el impulso.

Puede que el Arcade haya terminado, pero la acción apenas comienza. Aquí tienes algunas formas de mantener el impulso.

DA SEGUIMIENTO

Ponte en contacto con quienes participan antes de la acción que planificaron para saber si necesitan apoyo, materiales o ánimo.

COMPARTE Y CELEBRA

Celebra lo que el grupo creó y logró. Con su permiso, comparte fotos, historias y testimonios con el hashtag #ImpactArcade para destacar su impacto e inspirar a otras personas.

SIGUE ADELANTE

Un Impact Arcade puede ser un evento puntual o el comienzo de algo más grande. Mantén el impulso de estas maneras:

- **Organiza otro Arcade** con un tema, grupo o comunidad nuevos.
- **Profundiza en un tema** que haya despertado interés mediante una conversación, un proyecto o un nuevo Arcade.
- **Sigue actuando más** allá de GivingTuesday y apoya al grupo para que pueda continuar con sus proyectos.
- **Crea tus propios juegos** organizando una Game Jam o participando en el Games for Change Student Challenge.
- **Haz crecer la comunidad** invitando a otra escuela, club u organización a participar u organizar su propio Arcade.
- **Fortalece el liderazgo juvenil** para que quienes participan lideren el próximo Arcade, proyecto o actividad.

¡GRACIAS!

Gracias por llevar un Impact Arcade a tu comunidad y crear un espacio para que las personas jóvenes jueguen, exploren, conecten y actúen.

COMPARTE TU HISTORIA

¡Nos encantaría saber cómo fue! Cuéntanos tu experiencia con Impact Arcade: qué exploró el grupo, qué creó y qué acciones llevó a cabo.

Publica tu Impact Arcade con #ImpactArcade y etiqueta a @GivingTuesday y @GamesForChange.

Si cuentas con el permiso de quienes participan, también puedes compartir fotos, videos e historias con nuestro equipo en givingtuesday.org/impactarcades.

MANTENTE EN CONTACTO

Sigue a Games for Change y GivingTuesday para recibir novedades, conocer oportunidades y descubrir cómo seguir participando.

@GivingTuesday
@GamesForChange

GivingTuesday
Games for Change

GivingTuesday
Games for Change

@GivingTuesday
@G4C

¿TIENES PREGUNTAS O IDEAS?

Escríbenos a partnerships@gamesforchange.org